

Как установить стартовые файлы

Игры-практикумы на Unity · бесплатная стартовая версия

Короткая инструкция: как поставить **бесплатный стартовый набор** проекта и начать собирать игру по книге. Набор — это **основа**, все файлы, с которых вы стартуете. Готовый проект целиком — отдельная платная опция (см. в конце).

1. Скачайте набор — в удобном формате

Раздаётся **бесплатно** в двух форматах, берите любой:

- **Архив папки** (.zip) — целая папка проекта; подходит, чтобы начать с нуля.
- **.unitypackage** — импорт в один клик в уже открытый проект Unity.

Ссылки на скачивание (бесплатно):

- **Ловец Драконов**
`sciencepub.ru/dragonpicker/api/game.php?code=start`
для .unitypackage добавьте в конце `&fmt=unity`
- **Deep Space**
`sciencepub.ru/deepspace/api/game.php?code=start`
для .unitypackage добавьте в конце `&fmt=unity`

Те же кнопки есть на витрине игры и на каталоге sciencepub.ru/gamedev.

2. Установите

Способ А — архив папки (.zip).

1. Распакуйте архив в постоянную папку (не во «Временные» и не в «Загрузки»).
2. Откройте **Unity Hub** → **Add** (Добавить) → укажите распакованную папку.
3. Откройте проект. Версия Unity — **6000.3.18f1** (или новее). Папка **Library** создается сама.

Способ Б — .unitypackage.

1. Создайте новый проект в Unity (шаблон 2D/3D по книге).
2. Меню **Assets** → **Import Package** → **Custom Package** → выберите скачанный .unitypackage → **Import**.

3. Соберите игру по книге

Дальше открывайте книгу-практикум и шаг за шагом собирайте игру: сцены, код, публикация. Поиграть в готовую версию прямо в браузере можно на витрине: sciencepub.ru/gamedev.

Полный пакет — по желанию, доп. опция

Стартового набора достаточно, чтобы пройти всю книгу. Если хотите **готовый проект целиком** — собранную игру со всеми сценами и настройками — это отдельная платная опция «Полный пакет».

Кнопка «Полный пакет» — на витрине игры и на каталоге sciencepub.ru/gamedev.